

© Doppelpack

Flachau ist in kultureller Hinsicht ein sehr schwieriger Ort: Alles Tun und Lassen ist dem Tourismus unterworfen. Vor Allem das Bauen ist sehr retroaktiv und läuft den Wünschen der Gäste hinterher.

Das Chalet ist die derzeit wiederentdeckte Tourismustypologie mit der größten Nachfrage. Allerdings entstehen Chalets meist als Chaletdörfer und resultieren in einer "Dorf im Dorf"-Struktur mit enormem Flächenbedarf. Die "Riverside Residence" bietet dazu eine zeitgemäße Alternative, wobei die gefragten Qualitäten eines Chalets wie individueller Zugang von außen und eigenem Gartenanteil erhalten bleiben, während der Flächenverbrauch dennoch minimiert wird. Am Beispiel der "Riverside Residence" sieht man wie Architektur zum Raumplanungsinstrument werden kann.

Die suburbane Reihenhaustypologie wird hier mit dem urbanen Hofhaus fusioniert und so in die Landschaft gebettet, dass sich das Gebäude perfekt in den dörflichen Kontext einfügt. Dieser paradoxe Mix resultiert in einer neuen touristischen Apartment-Typologie für den Alpenraum. (Text: Architekt)

Riverside Residence

Flachauer Straße 325 5542 Flachau, Österreich

ARCHITEKTUR
The Department (TD)

BAUHERRSCHAFT
Raimund Eigner

FERTIGSTELLUNG 2014

SAMMLUNG

Initiative Architektur

PUBLIKATIONSDATUM

11. Dezember 2017





© Theo Deutinger



© Doppelpack



Doppelpack

Riverside Residence

DATENBLATT

Architektur: The Department (TD) (Theo Deutinger)

Bauherrschaft: Raimund Eigner

Funktion: Hotel und Gastronomie

Planung: 10/2010 - 12/2014 Ausführung: 05/2014 - 12/2014

Grundstücksfläche: 1.602 m² Bruttogeschossfläche: 1.037 m²

Nutzfläche: 802 m² Bebaute Fläche: 477 m²

NACHHALTIGKEIT

Energiesysteme:Fernwärme

Materialwahl:Holzbau, Überwiegende Verwendung von HFKW-freien Dämmstoffen, Vermeidung von PVC für Fenster, Türen, Vermeidung von PVC im Innenausbau

AUSFÜHRENDE FIRMEN:

Holzbau Huber

Baumeister Heigl

Flachau-Dach

Elektro Eigner

Hofmann & Pichler Installations GmbH Andreas Hagenhofer Raumausstatter

M-Studio Reiter



© Doppelpack



© Doppelpack