



© Paul Weihs

## Altenmarkt Ortsbild

Ortsmitte

5541 Altenmarkt im Pongau, Österreich

BAUHERRSCHAFT

**Gemeinde Altenmarkt-Zauchensee**

LANDSCHAFTSARCHITEKTUR

**3:0 Landschaftsarchitektur**

FERTIGSTELLUNG

**2007**

SAMMLUNG

**next.land**

PUBLIKATIONSdatum

**09. April 2010**



3:0 Landschaftsarchitektur entwickelte für die Gemeinde Altenmarkt-Zauchensee ein Ortsbildleitkonzept, das die ortsbildrelevanten Qualitäten und Potentiale von Altenmarkt und Zauchensee behandelte und wie diese bestmöglich in der Zukunft herausgearbeitet werden könnten.

Das Konzept stellt den Beginn eines Prozesses/einer Initialzündung dar, die versucht auf Mängel und auf Versäumnisse hinzuweisen, die in den letzten Jahrzehnten im Freiraum entstanden sind und wie diesen begegnet werden kann.

Mit Hilfe einer Orts-Analyse und den daraus gewonnenen Erkenntnissen wurde gemeinsam das Fundament für ein zukünftiges Ortsbild von Altenmarkt-Zauchensee gelegt. Es ist beabsichtigt für die kommenden zehn bis fünfzehn Jahre und darüber hinaus für anstehende gestalterische Belange Perspektiven vorzugeben, welche im Rahmen der weiteren Gemeindeentwicklung verfolgt werden können.

In weiterer Folge haben sich aus dem Ortsbildkonzept konkrete Projekte entwickelt, die nun nach und nach realisiert werden. In diesem Zusammenhang soll hier auf das erste als Gesamtheit geplante und bereits in Teilen seit Sommer 2007 fertig gestellte Projekt eingegangen werden.

Gemeindepark Altenmarkt mit dem bereits umgesetzten Spielplatz

Auf Anfrage des Altenmarkter Kulturausschusses entwickelte 3:0 Landschaftsarchitektur am Fuße des Schlatterbergs, dem Altenmarkter Hausberg, ein Konzept für einen Gemeindepark.

Innerhalb dieses neuen Parks ist ein Kinderspielplatz vorgesehen, der in einer ersten Realisierungsphase im Sommer 2007 fertig gestellt und eröffnet wurde.

Wie ein übergroßer Teppich faltet sich der neue Spielplatz vom Schlatterbergwald in nordöstlicher Richtung auf und läuft im Bereich für Kleinstkinder flach aus. Die zwischen den Geländemodellierungen entstandenen Räume wurden unter genderspezifischen Gesichtspunkten ausgestaltet (geschlechterspezifische Differenzierung der Räume für Bewegungsspiele, Rollenspiele, Kommunikation,



© 3:0 Landschaftsarchitektur



© Paul Weihs



© Paul Weihs

## Altenmarkt Ortsbild

Konstruktive Spiele, etc.).

Verbindungswege, die wegen der räumlichen Gestalt des Spielplatzes zum Teil labyrinthartig über, auf und unter den Böschungen verlaufen, können zum Laufen, Radfahren und Versteckspielen genutzt werden.

Neben diesen Gesichtspunkten war das Spielen mit dem Hang, das Raufklettern, Rüberbalancieren und sich Überblick verschaffen können für die Altersgruppen von 1-12 Jahre im Vordergrund. So wurde das bestehende Sport- und Freizeitangebot (Beach-Volleyballplatz, Fußballplatz, Fitnessparcours) rund um das neue Gemeindeamt der Marktgemeinde am südlichen Ortsrand ergänzt.

Die neu gestaltete „Spiel-Topographie“ verschafft Ein- und Überblick in jenen Bereichen, die mit Spielausstattung für kleinere Kinder geplant wurden. Jene für ältere Kinder weisen hingegen Versteckräume auf, die durch die Geländemodellierung und Bepflanzung unterstützt werden. (Text: 3:0 Landschaftsarchitektur)

### DATENBLATT

Landschaftsarchitektur: 3:0 Landschaftsarchitektur (Oliver Gachowetz, Robert Luger, Daniel Zimmermann)

Mitarbeit Landschaftsarchitektur: Nicole Raker, Elisabeth Esterer-Vogel, Robert Wiener, Bernhard Wolf

Bauherrschaft: Gemeinde Altenmarkt-Zauchensee

Funktion: Parkanlagen und Platzgestaltung

Planung: 2004

Fertigstellung: 2007

### PUBLIKATIONEN

LP architektur, Bauten und Projekte. buildings and projects. 2000-2007

Herausgegeben von Norbert Mayr

Springer Verlag, Wien

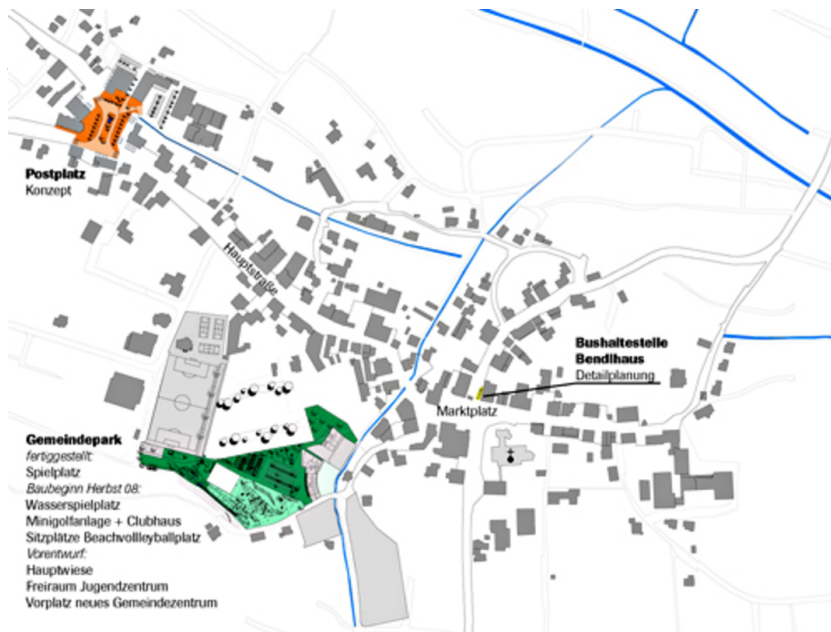
ISBN: 3-211-32749-5

978-3-211-32749-5

## Altenmarkt Ortsbild

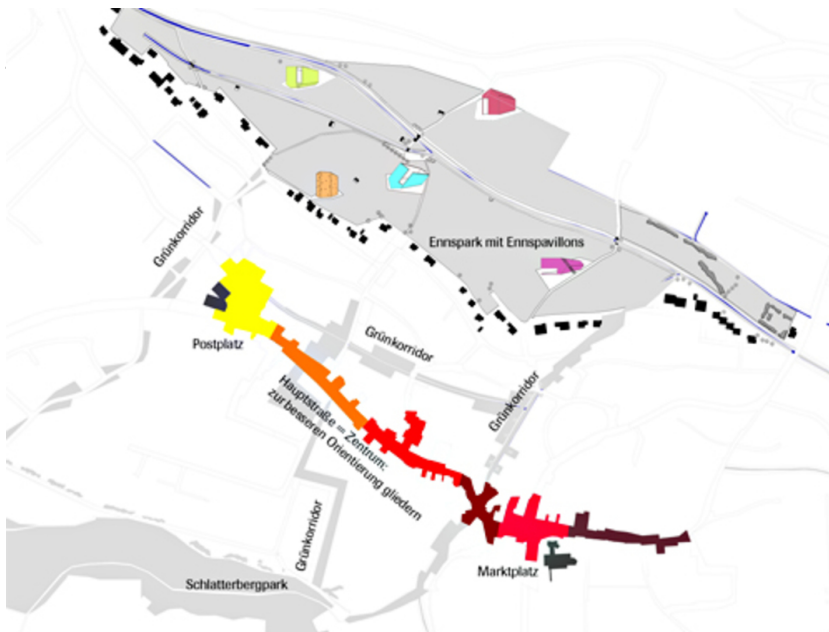


Freiraum 3



Freiraum 2

## Altenmarkt Ortsbild



Freiraum 1