



© architekten traninger&walder

Bootslagerhaus

Kärnten, Österreich

ARCHITEKTUR
architekten traninger&walder

BAUHERRSCHAFT
Ruderverein Villach

TRAGWERKSPLANUNG
Ernst Lexe

FERTIGSTELLUNG
2016

SAMMLUNG
Architektur Haus Kärnten

PUBLIKATIONSDATUM
23. Februar 2022



Unter hohem persönlichem Einsatz der Vereinsmitglieder des Rudervereins ist im Uferbereich des Ossiacher Sees ein neues Bootslagerhaus entstanden und ersetzt das desolate Bestandsgebäude. Es ist nicht nur ein einfacher Witterungsschutz für die Boote, sondern auch ein sichtbares Zeichen für den Ruderverein nach außen.

Das geringe Budget wurde durch einen hohen Anteil an Eigenleistungen ausgeglichen und zwangen zusätzlich zur Konzentration auf das Notwendigste: eine Stahlkonstruktion steht auf einer Stahlbetonplatte und ist mit Holzpfählen gegründet. Der Zweckbau wird vorwiegend als Lager genutzt und ist in seiner Gestaltung sehr zurückhaltend. Material und auch die Dimension sind vom Vorgängerbau inspiriert und neu interpretiert worden. Erschlossen wird das Obergeschoss durch einen vorgebauten Treppenaufgang. Ein Spiel aus unterschiedlichen Fensteröffnungen und -schlitzen strukturieren die Holzfassade und bietet Ausblicke in den Wald und auf das Vereinsgelände. (Text: Raffaela Lackner)



© architekten traninger&walder



© architekten traninger&walder

Bootslagerhaus**DATENBLATT**

Architektur: architekten traninger&walder

Bauherrschaft: Ruderverein Villach

Tragwerksplanung: Ernst Lexe

Funktion: Sonderbauten

Planung: 09/2014

Ausführung: 04/2015 - 09/2016

Nutzfläche: 240 m²

NACHHALTIGKEIT

Materialwahl: Holzbau, Stahlbau

RAUMPROGRAMM

Lagerung von Booten und Event-equipment

AUSFÜHRENDE FIRMEN:

Stahlbau Egger

Tm-Kami

AllesGlas

Dach Jaritz

AUSZEICHNUNGEN

Kärntner Landesbaupreis 2016, Nominierung

WEITERE TEXTE

Projekterläuterung Kärntner Landesbaupreis 2016, newroom, 02.12.2016

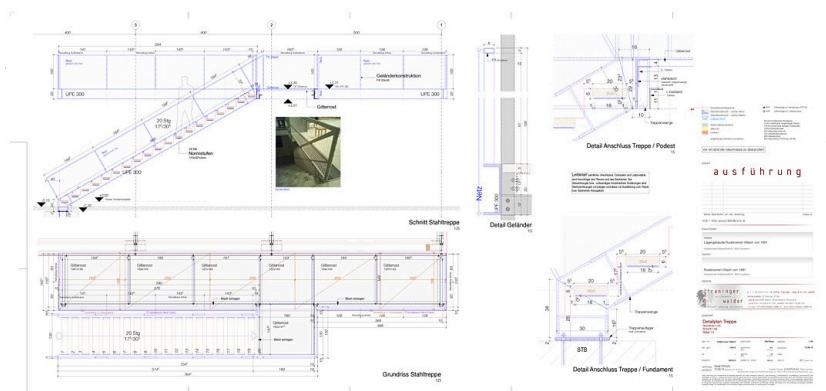


Bootslagerhaus

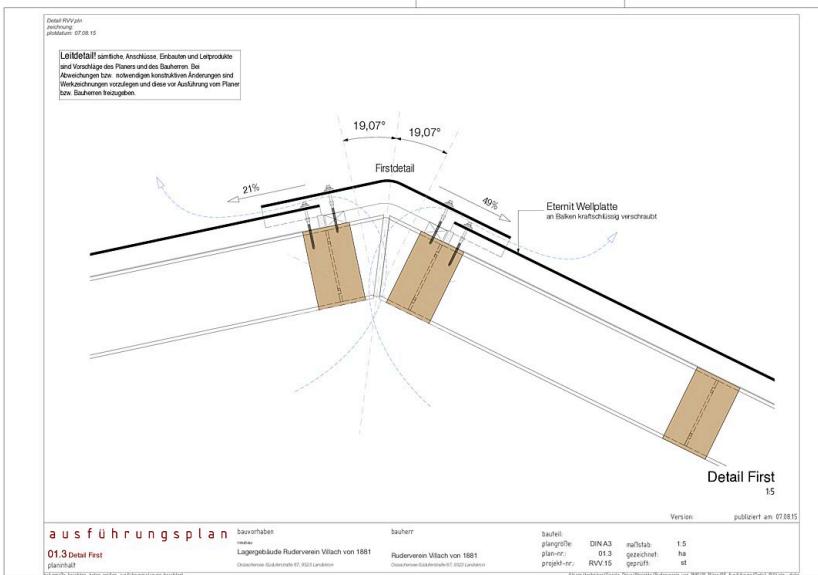
Übersicht



Ansicht Süd

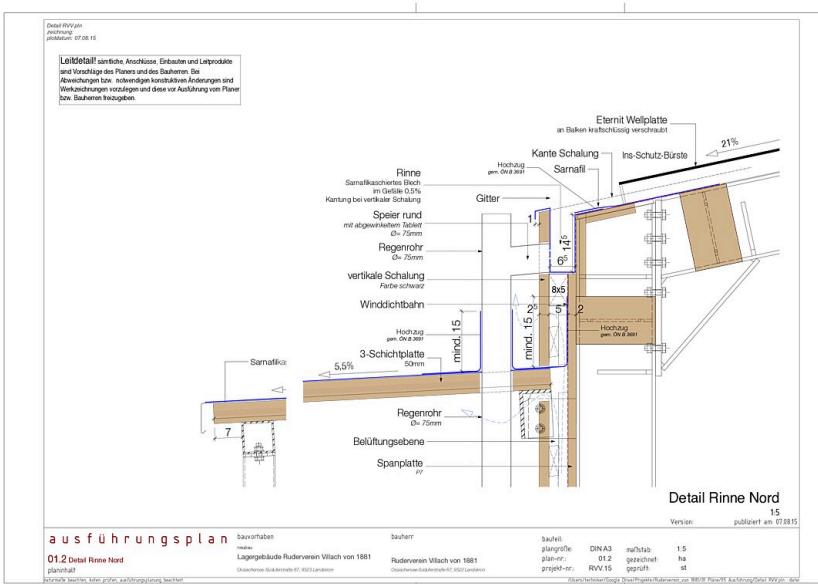


Detailplan Treppe



Bootslagerhaus

Detail First



Detail Rinne