



© architekten traninger&walder

Unter hohem persönlichem Einsatz der Vereinsmitglieder des Rudervereins ist im Uferbereich des Ossiacher Sees ein neues Bootslagerhaus entstanden und ersetzt das desolate Bestandsgebäude. Es ist nicht nur ein einfacher Witterungsschutz für die Boote, sondern auch ein sichtbares Zeichen für den Ruderverein nach außen.

Das geringe Budget wurde durch einen hohen Anteil an Eigenleistungen ausgeglichen und zwangen zusätzlich zur Konzentration auf das Notwendigste: eine Stahlkonstruktion steht auf einer Stahlbetonplatte und ist mit Holzpfehlen gegründet. Der Zweckbau wird vorwiegend als Lager genutzt und ist in seiner Gestaltung sehr zurückhaltend. Material und auch die Dimension sind vom Vorgängerbau inspiriert und neu interpretiert worden. Erschlossen wird das Obergeschoss durch einen vorgebauten Treppenaufgang. Ein Spiel aus unterschiedlichen Fensteröffnungen und -schlitze strukturieren die Holzfassade und bietet Ausblicke in den Wald und auf das Vereinsgelände. (Text: Raffaella Lackner)

Bootslagerhaus

Kärnten, Österreich

ARCHITEKTUR

architekten traninger&walder

BAUHERRSCHAFT

Ruderverein Villach

TRAGWERKSPLANUNG

Ernst Lexe

FERTIGSTELLUNG

2016

SAMMLUNG

Architektur Haus Kärnten

PUBLIKATIONSdatum

23. Februar 2022



© architekten traninger&walder



© architekten traninger&walder

Bootslagerhaus

DATENBLATT

Architektur: architekten traninger&walder
Bauherrschaft: Ruderverein Villach
Tragwerksplanung: Ernst Lexe

Funktion: Sonderbauten

Planung: 09/2014
Ausführung: 04/2015 - 09/2016

Nutzfläche: 240 m²

NACHHALTIGKEIT

Materialwahl: Holzbau, Stahlbau

RAUMPROGRAMM

Lagerung von Booten und Event-equipment

AUSFÜHRENDE FIRMEN:

Stahlbau Egger
Tm-Kami
AllesGlas
Dach Jaritz

AUSZEICHNUNGEN

Kärntner Landesbaupreis 2016, Nominierung

WEITERE TEXTE

Projekterläuterung Kärntner Landesbaupreis 2016, newroom, 02.12.2016

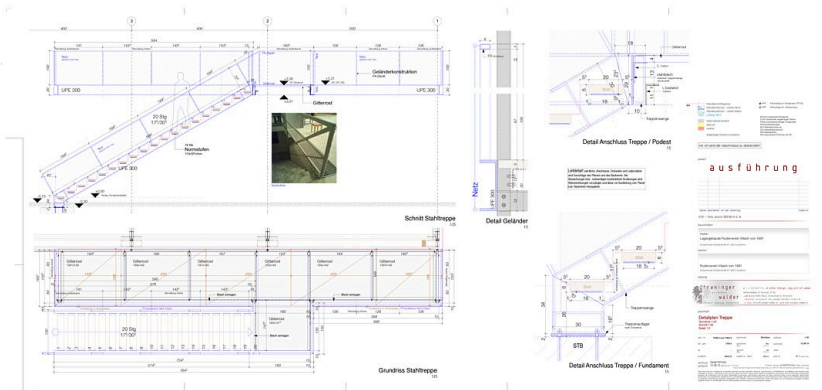
Bootslagerhaus



Übersicht

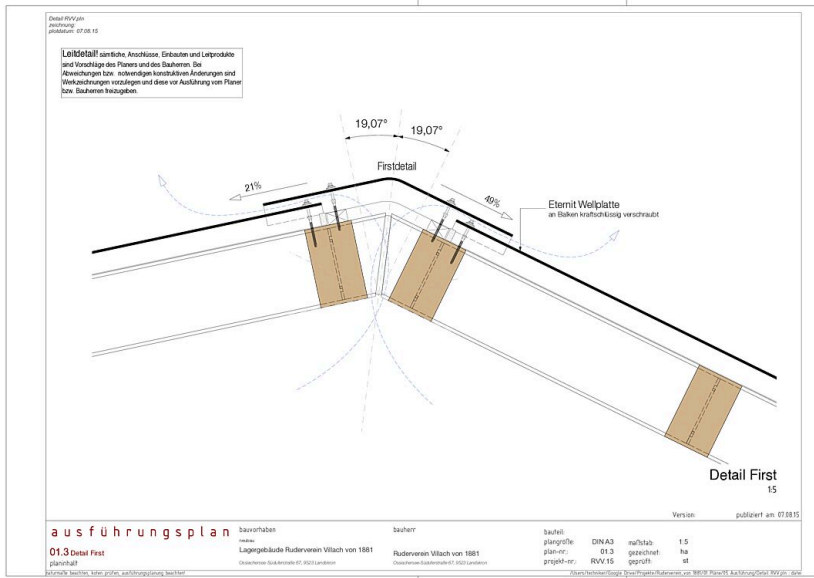


Ansicht Süd

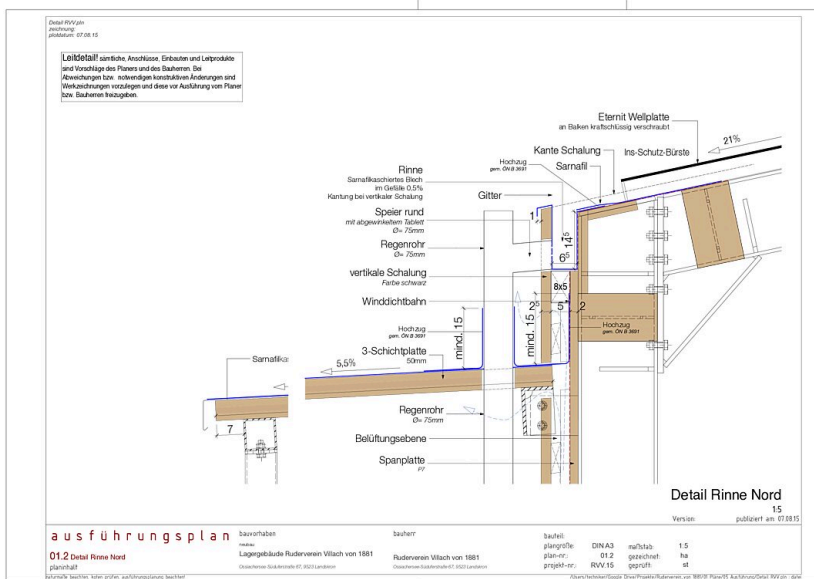


Detailplan Treppe

Bootslagerhaus



Detail First



Detail Rinne