



© Janez Marolt

## Restaurant Robba

Mestni trg 4  
1000 Ljubljana, Slowenien

ARCHITEKTUR  
**AKSL arhitekti**

BAUHERRSCHAFT  
**Julij d.o.o.**

FERTIGSTELLUNG  
**2015**

SAMMLUNG  
**newroom**

PUBLIKATIONSdatum  
**22. Januar 2021**



Robba ist ein Restaurant und Café im Zentrum von Ljubljana, in der Nähe des bekannten „Brunnen der drei Flüsse“ aus dem 18ten Jahrhundert des italienischen Bildhauers Francesco Robba. Auf diesen nimmt das Interior mit einer Textur von 1.200 Dreiecken Bezug. In Analogie zu einer Streichholzpackung schiebt sich die geometrisch gemusterte Lade ins weiße Gewölbe. Boden und Wände sind mit OSB-Platten verkleidet: Sternförmig angeordnete Dreiecke in rosa, schwarz, weiß und sichtbarer Grobspanplatte geben dem kostengünstigen Material eine durchaus barocke, auffällige Wertigkeit. Der Raum selbst ist schmal und lang, wobei sich die drei Ebenen vom Eingang bis in die Tiefe des Restaurants in die Höhe staffeln und unterschiedliche Sitzgelegenheiten bieten. Die perspektivische Verjüngung wird durch die dreidimensionale Musterung und intensiven Farben gesteigert. Einfache, schwarze Wandlampen sind frei an der Trennlinie von weißen Gemäuern zu üppigen Mustern platziert. (Text: Martina Pfeifer Steiner)



© Janez Marolt



© Janez Marolt



© Janez Marolt

## Restaurant Robba

### DATENBLATT

Architektur: AKSL arhitekti (Spela Leskovic, Ales Kosak)

Mitarbeit Architektur: Maja Pe?ar

Bauherrschaft: Julij d.o.o.

Fotografie: Janez Marolt

Funktion: Hotel und Gastronomie

Planung: 2014 - 2015

Fertigstellung: 2015

Nutzfläche: 90 m<sup>2</sup>

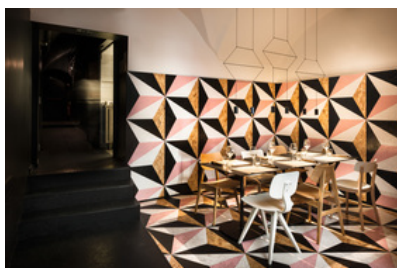
Bebaute Fläche: 133 m<sup>2</sup>

### AUSFÜHRENDE FIRMEN:

Tischler: AMBIUS POHIŠTVO, proizvodnja, prodaja, inženiring, d.o.o.

### AUSZEICHNUNGEN

Best Interior of 2015, Month of Design, Slovenia



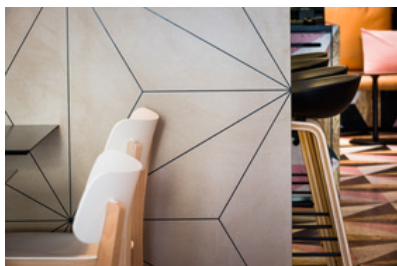
© Janez Marolt



© Janez Marolt



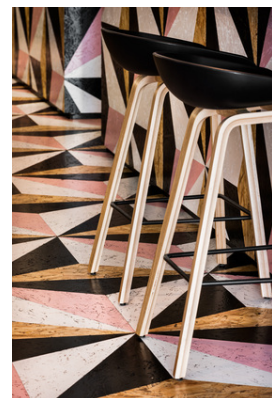
© Janez Marolt



© Janez Marolt



© Janez Marolt



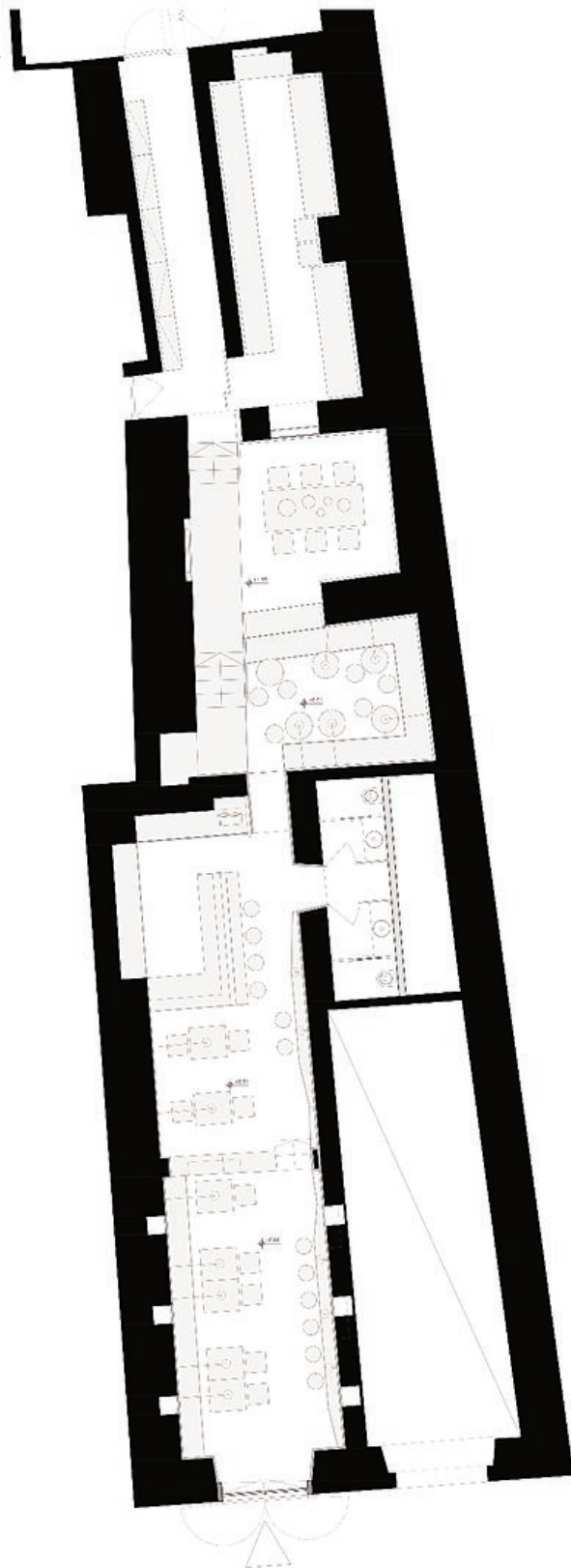
© Janez Marolt

## Restaurant Robba



© Janez Marolt

## Restaurant Robba



Grundriss